**Аннотация к курсу внеурочной деятельности**

**«Программирование для детей » 4-5 класс**

**Общая характеристика курса внеурочной деятельности**.

Данная программа разработана для организации внеурочной деятельности учащихся 4-5 классов и реализует общеинтеллектуальное направление

Основной целью будет являться создание комплекса условий для максимального развития личности каждого ребёнка с нарушением интеллекта при изучении программирования, особенности познавательной деятельности детей с нарушением интеллекта. Данный курс направлен на разностороннее развитие личности учащихся, способствует их умственному развитию. Содержание обучения носит практическую направленность и способствует социальной адаптации учащихся.

Курс построен таким образом, чтобы помочь учащимся заинтересоваться программированием, научиться общаться с компьютером, который ничего не сможет сделать, если человек не напишет для него соответствующую программу.

Целесообразность изучения пропедевтики программирования в игровой, увлекательной форме, используя среду КУМИР обусловлена следующими факторами.

*Во-первых тем*, что среда КУМИР обладает расширенным набором Исполнителей (Черепашка, Робот, Чертежник) с разнообразными системами команд.

*Во-вторых*, существенной ролью изучения программирования и алгоритмизации в развитии мышления, формировании научного мировоззрения школьников именно этой возрастной группы.

*В-третьих*, занятия по программе «Программирование для детей » подготовит их к более успешному усвоению базового курса «Информатика и ИКТ».

Содержание программы отобрано в соответствии с возможностями и способностями учащихся 4-5 классов.

**Сроки реализации программы: 1 год.**

Программа реализует общеинтеллектуальное направление во внеурочной деятельности. На реализацию программы отводится 1 час в неделю (одно занятие в неделю по 40 мин), всего 34 часа в год.

**Цель программы:**

Помочь формированию у детей базовых представлений о языках программирования, алгоритме, исполнителе, способах записи алгоритма.

**Задачи программы:**

***Обучающие:***

* обучение основным базовым алгоритмическим конструкциям;
* освоение основных этапов решения задачи;
* обучение навыкам разработки, тестирования и отладки несложных программ;

***Развивающие:***

* развивать познавательный интерес учащихся;
* развивать творческое воображение, математическое мышление учащихся;
* развивать умение работать с компьютерными программами;
* развивать умение работать с дополнительными источниками информации;

***Воспитывающие:***

* воспитывать интерес к занятиям информатикой;
* воспитывать культуру безопасного труда при работе за компьютером;

Формы и методы обучения определены возрастом учащихся. При проведении занятий используются компьютеры с установленной программой, компьютерная сеть с выходом в Интернет. Теоретическая работа чередуется с практической.